



Правилник на Градска Футболна Лига - Пловдив

за администриране на футболна лига през сезон пролет – есен 2011г.

РАЗДЕЛ ПЪРВИ

ПЪРВЕНСТВА В ГФЛ

Член 1. Структура на първенствата

1. Градска Футболна Лига - Пловдив (ГФЛ) е изградена от отбори, записали се за участие и заплатили необходимите административни такси, попълнили и предали всички необходими, предварително обявени, документи.
2. Отборите са разпределени в три групи от по 10 отбора всяка. Групите са както следва: Група „А“, Група „В“ и Група „С“. Трите групи са на едно ниво в йерархията.

Член 2. Система на първенствата

1. Първенствата по футбол, в групите изброени в чл. 1 се провеждат по кръгова система - всеки срещу всеки, с разменено гостуване в цикъл Пролет – Есен.
2. Квалификационните срещи и турнирите, предвидени в Правилника, се провеждат по системата на пряко елиминиране от една или две срещи.

Член 3. Администрация и организация на първенствата и турнирите

1. Първенствата, под шапката на ГФЛ-Пловдив, се администрират, организират и провеждат от „Ейч Ди Офис“ООД.
2. Турнирът „Купата на Пловдив“ се администрира, организира и провежда от „Ейч Ди Офис“ООД.
3. Квалификационният турнир за определяне на шампиона за се администрира, организира и провежда от „Ейч Ди Офис“ООД
4. Квалификационният турнир за попълване състава на ГФЛ за се администрира, организира и провежда от „Ейч Ди Офис“ООД

Член 4. Принципи за попълване състава на групите

Съставът на всяка група се попълва въз основа на следните принципи:

1. Отпадналите от по-горните групи.
2. Запазилите мястото си в съответната група, съобразно класирането си в предходното първенство.
3. Влезлите директно от по-долните групи.
4. Влезнали чрез изиграни квалификации.
5. При отказа на отбор от някоя група, преди започване на първенството, състава на групата се попълва от по-долните групи по условията на т.3 и т.4

6. В никакъв случай групите не се попълват с изпаднали от тях отбори.

Член 5. Начин на класиране на отборите в първенство по кръговата система

1. Във всички първенства, провеждани по кръговата система (чл.2,т.1), на всички равнища, на отбора победител във всяка футболна среща се начисляват 3 (три) точки, а на загубилия срещата отбор не се начисляват точки. При равен резултат, двата отбора си поделят по 1 (една) точка.
2. Временното и крайното класиране на отборите във всяка група се извършва по броя на спечелените точки.
3. При равен брой точки:
 - а. Ако два отбора имат еднакъв брой точки, по предно място в общото класиране придобива отборът, който има по добър резултат в срещите помежду им или е отбелязал повече голове на чужд терен в срещите помежду им; При равенство на двата показателя, се прилагат последователно изискванията на букви „в“, „г“, „д“ и „е“;
 - б. Ако три и повече отбора имат еднакъв брой точки, класирането им се извършва чрез ново класиране по резултатите от срещите помежду им. При равенство в точките, головата разлика и по-големия брой на отбелязаните голове, се прилагат последователно изискванията на букви „в“, „г“, „д“ и „е“;
 - в. Отборът с по-голяма обща голова разлика в генералното класиране заема по-предното място;
 - г. Отборът с по-голям брой отбелязани голове в генералното класиране заема по-предното място;
 - д. Изготвя се класиране по спортменство;
 - е. Жребий.
4. При налагане на предвидени в Правилника санкции с отнемане на точки, наказаният отбор може да продължи и да завърши първенството с отрицателен точков актив. Този пасив се запазва за следващото първенство, независимо от групата, в която отбора ще се състезава. Ако такава санкция е наложена в периода между две първенства, отборът започва новия сезон с отрицателен точков актив.

Член 6. Определяне на победител по системата за директна елиминация

1. При системата на отстраняване в една среща се изиграва един мач между съперниците, в който задължително се определя победител. При равенство след края на срещата, за определяне на победителя се изпълняват наказателни удари, по реда описан в точка 3.

2. При системата на отстраняване в две срещи се изиграват два мача на разменено гостуване, в които задължително се определя победител.
 - а. За победител се определя отбора, който е вкарал повече голове от противника си в двете срещи;
 - б. При равенство в общо отбелязаните голове след двете срещи се прилага правилото за повече голове на чужд терен, за определяне на краен победител;
 - в. При абсолютно равенство в отбелязаните голове (на чужд и свой терен), за определяне на победителя се изпълняват наказателни удари, по реда описан в точка 3.
3. Процедура по изпълнение на наказателни удари (дузпи):
 - а. по време на изпълнение на наказателни удари не се позволява на игралното поле да присъстват външни лица;
 - б. изпълняват се по 5 (пет) наказателни удара от отбор, по предварително обявен списък от играчи, за определяне на победител в срещата;
 - в. ако по време на изпълнението на наказателните удари от буква „б“, се стигне до ситуация, при която победата за единия отбор е безапелационна, независимо от развоя на оставащите за изпълнение дузпи, то процедурата се прекратява и се обявява победителя;
 - г. ако след изпълнението на първите 5 (пет) наказателни удари резултатът е равен, се преминава в процедура по изпълнение на по един наказателен удар на отбор до тогава, докато единият отбор не сгреша, а другият реализира своя наказателен удар;
 - д. право да изпълняват наказателни удари имат всички записани в протокола играчи на дадения отбор, стига даденият футболист да не изтърпява някакво наказание;
 - е. нямат право да изпълняват наказателни удари играчи, които по време на срещата, предхождаща изпълнението, са получили червен картон;
 - ж. нямат право да изпълняват наказателни удари играчи, които по време на срещата, предхождаща изпълнението, са получили жълт картон в последните минута и 59 секунди на мача;
- з. даден футболист няма право да изпълни два пъти наказателен удар за своя отбор, преди това да са направили всички записани състезатели в протокола за срещата, включително и вратарите.

Член 7. Процедури за изпълнение в състава на всяка група под егидата на ГФЛ-Пловдив

1. Отборът, класирал се на първо място в дадена група, след изиграване на всички мачове, се обявява за шампион на групата и получава директно правото да участва в по-горна лига през следващия сезон. Ако това е най-висшата група, то този отбор се обявява за шампион на ГФЛ за съответната година.
2. Шампион, при равенство в показателите в чл. 5, т.3 букви от „А“ до „Д“ включително, се определя в допълнителна футболна среща на неутрален терен.

3. Ако резултатът в допълнителната футболна среща е равен, се играят две продължения по 10мин. При ново равенство се изпълняват наказателни удари до излъчване на първенец.
4. При равенство между повече от два отбора по чл.5, т.3 букви от „А“ до „Д“ включително, за определяне на шампион се играе турнир помежду им на неутрален терен, по системата „всеки срещу всеки“ от по една среща, като класирането се определя съгласно условията на чл.5.
5. Отборите, заели последните 2 (две) места в крайното класиране (15-то и 16-то) отпадат директно в по-долната дивизия. Ако това е най-нисшата дивизия в структурата, то отбора играе квалификационен турнир с другите желаещи отбори за влизане в ГФЛ.
6. Отбор, санкциониран с изваждане от състава на съответната група на ГФЛ в хода на първенството, се счита за изпаднал и през следващия сезон се състезава в следващата по-нисша група в йерархията. Ако групата, от която е изваден, е най-нисша, то отборът участва в квалификационните турнири за влизане в ГФЛ.
7. Отбор напуснал по собствено желание състава на групата на ГФЛ в хода на първенството, се счита за изпаднал и през следващия сезон се състезава в по-нисша лига, като прескача едно ниво по-надолу (примерно от втора лига изпада в четвърта и т.н.). Ако няма лига, две нива под настоящата, то отборът участва в квалификационните турнири за влизане в ГФЛ.
8. При напускане или изваждане на повече от 3 (три) отбора от състава на групата в хода на първенството, въпросът за попълването ѝ се решава по условията на чл.4, т.3 и т.4 от състава на по-долната група.

Член 8. Структура на първенството през 2012 година

...<предстои попълването>...

Това следва да се решава след началото на първенството

Член 9. Турнир „Купата на Пловдив“

1. В турнира „Купата на Пловдив“ имат право на участие всички официално регистрирани отбори от всички групи на ГФЛ.

2. Турнирът се провежда на ?? (.....) фази:

...<предстои попълването>...

ТОВА ЩЕ СЕ ДОУТОЧНИ СПОРЕД ОТБОРИТЕ КОЛКО СА

3.

Член 10. Турнир „Супер купата на Пловдив“

1. Турнирът „Супер купата на Пловдив“ се организира в началото на всеки нов шампионат.

2. До участие в турнира се допускат шампиона на ГФЛ за предходната година и победителят от турнира „Купата на Пловдив“.

3. По изключение, мястото на шампиона в този турнир се заема от заелия второ място, само ако шампиона прекрати участието си в лигата. Ако това се случи и със заелия второ място, принципа се прилага надолу по реда на класирането от предходната година.

4. По изключение, мястото на победителя от турнира „Купата на Пловдив“ се заема от заелия второ място, при положение, че първенеца е прекратил участие в лигата си.
5. Ако шампиона на ГФЛ и носителят на трофея от „Купата на Пловдив“ е един и същи отбор, то за участие в турнира взима заелия второ място в „Купата на Пловдив“.

Член 11. Ограничения за участие в ГФЛ

1. До участие в "Градска Футболна Лига" - Пловдив ще се допускат само редовно записаните отбори.
2. Редовно записан отбор е:
 - Ø Който е внесъл такса за участие за съответния сезон и депозитна вноска, покриваща разходите по организиране на една футболна среща. За 2011г. таксата за участие е в размер на 30лв, а депозита – 40лв.
 - Ø Който е картотекирал в състава си минимум 9 редовни футболисти. Максималният брой картотекирани футболисти е 20.
 - Ø Който притежава минимум един спортен екип, отговарящ на изискванията за екипировката, отразени в този Правилник.
3. Редовно картотекиран футболист е:
 - Ø Който няма действаща картотека в професионален футболен клуб в България („А“ и „Б“ групите на БФС) и в чужбина.
 - Ø Който не е бил картотекиран в професионален футболен клуб през последните 12 месеца към датата на картотекирането.
 - Ø Който няма действаща картотека в аматьорски футболен клуб в България, състезаващ се във „В“ групите на БФС.
 - Ø Всеки, който е навършил 16 години.
 - Ø Всеки който е попълнил и се е подписал собственоръчно на Декларация за записване. За футболисти на 16 и 17 години, тази декларация се подписва от техен родител/настойник, който носи отговорността за тях. За тях ще има специална Декларация за записване за непълнолетни.
 - Ø Няма да има ограничения за футболисти, които тренират в школите на футболни отбори, стига да имат навършени 16 години и техния треньор да няма нищо против.

РАЗДЕЛ ВТОРИ

ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕЖДАНЕ НА ФУТБОЛНИТЕ СРЕЩИ

Член 12. Организиране на футболна среща

1. Всички официални футболни срещи, под егидата на ГФЛ-Пловдив, се организират съгласно чл.3 от настоящия Правилник.

2. Във всяка официална футболна среща се спазват действащите правила на играта футбол и в частност правилата за мини футбол, отразени в специализиран раздел на този Правилник.
3. Всички срещи следва да започват в точно определения в програмата начален час. При явили се два отбора, закъснение се допуска само в извънредни случаи и при независещи от тимове причини, но само по преценка на съдията на срещата.
4. Ако футболна среща не започне на време по вина на един от отборите, длъжностните лица на срещата преценяват големината на почивката на полувремето. Това закъснение, както и причините за него, се отбелязва в протокола на срещата от съдията. Закъснението, описано в този член, не може да бъде повече от 10 (десет) минути.
5. Ако даден отбор не се яви за футболна среща, съдията изчаква до 10мин след обявения начален час на срещата и обявява нейния край. Това той отбелязва в протокола на срещата. Неявилия се отбор се санкционира съгласно дисциплинарния раздел на настоящия Правилник.
6. Когато поради непреодолими причини и/или поради съображения за сигурност, играта трябва да бъде прекъсната временно, ако по преценка на съдията не може да бъде подновена за кратко време, той е длъжен по негови съображения да изчака определено време. Тогава следва да обяви, че прекратява футболната среща. Това се описва в протокола на срещата от съдията.
7. Футболна среща незапочнала или незавършила поради лоши атмосферни условия или поради други причини, посочени в т.7, се насрочва допълнително.
8. Организатора има право да променя датата и часа на всеки един мач, без за това да се изисква разрешението на отборите.
9. В последните три кръга от шампионата промени в програмата не са разрешени да се правят.

Член 13. Отлагане и пренасочване на футболна среща

1. За всяка футболна среща има предварително изготвена програма, по която следва да се изиграе в уречения ден и час. Тази програма е предварително съгласувана с отборите.
2. На всяка среща може да бъде сменен деня и часа по предварителната програма, но със задължителното писмено съгласие на двата отбора. Това се заявява на електронната поща на организатора, но не по-късно от 7 дни преди обявената дата.
3. В случай на противоречие между отборите за деня и часа на изиграване на срещата, се взима служебно решение от организаторите, като се спазва правилото да се съобразяват единствено с предварително заявения ден и час от седмицата на отбора домакин на срещата.
4. Всеки един отбор може едностранно да отложи даден мач, но не повече от 1(един) път на полусезон. Това отлагане трябва да се заяви устно, а след

това и писмено на електронната поща на организатора, но не по-късно от 48 часа преди деня и часа на мача.

5. Неползвани отлагания не могат да се прехвърлят за следващ полусезон.
6. Последните 3 кръга от шампионата на ГФЛ отборите не могат да отлагат срещите си. Всички отложени срещи следва да бъдат изиграни преди началото на тези последни кръгове.
7. Отложените срещи следва да се изиграят до 10 дена след отлагането им.

Член 14. Сигурност по време на футболната среща

1. Задължение на всеки един отбор е да осигури безпроблемното провеждане на всяка футболна среща.
2. Всеки отбор е длъжен да контролира поведението на своята публика. За тази цел е необходимо при наличие на повече привърженици да се избира отговорник, който да се грижи за спазване на добрия тон и обноски на собствената публика.
3. По време на среща на игрището се допускат само записаните в протокола длъжностни лица – футболисти, съдии, лекар и делегат.
4. Не се допуска навлизане на публика на игрището по време на срещата.
5. Ако отбор или публика на същия отбор, са виновни за прекратяването на дадена среща или предизвикат безредици преди, по време и след провеждането на футболната среща, то футболния клуб носи последствията и ще бъде наказан съгласно дисциплинарния раздел на настоящия Правилник.

Член 15. Времетраене на футболната среща

1. Официалните футболните срещи под егидата на ГФЛ-Пловдив са с продължителност две полувремена по 25 (двадесет и пет) минути.
2. Почивката между полувремената ес продължителност по преценка на съдията на срещата, но трябва да бъде максимум 5 (пет) минути.
3. Позволяват се изключения за продължителността на футболните срещи, за допълнителни турнири под егидата на ГФЛ, но за тях се уведомяват участниците предварително с допълнителни разпоредби от Организатора.

Член 16. Състав на отбора за футболна среща

1. Всеки отбор е съставен от 5/пет/ титулярни полеви играча и 1/един/ вратар, които започват срещата.
2. Всеки отбор може да има колкото пожелае резервни футболиста за дадената среща, стига те да са редовно картотекирани.
3. Отборът няма право да допуска в игра състезатели, които:
 - Ø Не са редовно картотекирани в отбора.
 - Ø Изтърпяват наказание за текущата среща.
 - Ø Са със спрени състезателни права.
4. Всеки отбор може да картотекира в състава си преди започването на всеки полусезон минимум 9/девет/ и максимум 20/двадесет/ футболиста, отговарящи на условията на чл.11 т.3

5. Ако даден отбор не е запълнил квотата си от 20/двадесет/ футболиста, то той може да картотекира нови футболисти по всяко време от полусезона, до достигането на разрешения максимум.
6. Отписване на футболисти от състава на даден отбор може да се направи само по време на паузата между полусезоните.
7. Картотекирането на нов футболист не може да се направи в периода от 24/двадесет и четири/ часа преди дадена среща. Футболист картотекиран в този период няма право на участие в текущата среща.

Член 17. Процедури преди футболна среща

1. Всеки отбор е длъжен да се яви поне 30/тридесет/ минути преди началния час на футболната среща.
2. Ръководителя на отбора е длъжен да се яви при делегата на срещата, при пристигането на отбора и да поиска попълването на протокола за срещата.
3. За всяка официална среща се попълва протокол, в който се записват:
 - Ø Дата, час и място на провеждане на срещата.
 - Ø Имената на всички участващите футболисти (титуляри и резерви) от двата отбора
 - Ø Имената на длъжностните лица.
 - Ø Статистика от проведената среща.
 - Ø Инциденти преди, по време на и след срещата.
 - Ø Информация за подадена жалба.
4. Всички записани футболисти в протокола за срещата са участници в нея, с произтичащи от това последствия.
5. Незаписани състезатели в протокола на срещата нямат право да вземат участие в нея. Тези състезатели губят състезателни права за срещата, а футболния клуб ще бъде санкциониран, ако включи в игра такъв футболист за дадената среща.
6. Протокола за срещата трябва да бъде предаден на делегата, не по късно от 10 (десет) минути преди началото на футболната среща.
7. Делегатът на срещата попълва информацията за датата, часа и мястото на провеждане на футболната среща.
8. Ръководителите (капитаните) на отборите попълват имената на играчите, които ще вземат участие в текущата среща, като се спазват разпоредбите на чл.16 т.3.
9. Длъжностните лица попълват имената си в протокола.
10. Съдията на срещата попълва информацията за статистиката от срещата, инциденти и подадени жалби.
11. Делегата на срещата се грижи за попълването на протокола и неговото съхранение и предаване.
12. Жалби се подават от отборите след срещата на делегата, който е длъжен да предостави бланка за тази цел.
13. Делегатът на срещата проверява редовността на футболистите преди и по време на срещата.

14. Всеки отбор има право да поиска от делегата на срещата да бъде проверен всеки противников състезател, в присъствието на капитана на отбора.
15. Всеки отбор има право след дадена среща да поиска снимка с всеки противников играч и съдията на срещата, която да послужи за доказателство за нередовността на въпросния футболист. Ако заподозрения футболист откаже тази снимка, то той фактически доказва вината си.

Член 18. Медицинско обслужване на футболната среща

1. На всяка футболна среща се назначава дежурен лекар.
2. Дежурния лекар следи изявиите на футболистите и се грижи за оказване на първа медицинска помощ.
3. Дежурния лекар по негова преценка може да не допусне до игра определен футболист, ако прецени, че това води до риск за неговото здраве.
4. Дежурния лекар може да забрани провеждането на футболна среща, ако съществува опасност за здравето и живота на футболистите и длъжностните лица.
5. Всеки футболист сам носи отговорност за своето здраве. Той е длъжен за себе си редовно да прави медицински прегледи и да следи здравословното си състояние.
6. Всеки футболист подписва декларация, с която освобождава организаторите от ГФЛ-Пловдив, от отговорност за проблеми свързани със здравето му, преди, по време на и след футболната среща.
7. Дежурния лекар не носи отговорност за здравословното състояние на футболистите, произтекло от участието им във футболната среща. Негово задължение е да оказва само първа помощ.

Член 19. Съдийство на футболната среща

1. Всички футболни срещи се ръководят от футболен съдия, назначени от съдийската комисия на ГФЛ.
2. Всеки съдия е длъжен да се яви до 30 /тридесет/ минути преди началото на срещата.
3. Ако даден съдия не се яви за срещата, то делегата започва процедура по намиране на правоспособен съдия, за ръководене на мача.
4. При положение, че на стадиона няма правоспособен съдия, футболната среща се провежда в допълнително определен ден и час от Организатора.
5. Съдия, започнал ръководенето на футболна среща, не може да бъде заменян.
6. Футболните съдии са задължени да не започват футболните срещи, когато:
 - А) около терена има публика, която пречи за нормалното ѝ провеждане;
 - Б) не е осигурен дежурен лекар;
 - В) отборите не са попълнили протокола за срещата;
 - Г) играчите не са облечени в екипите на отбора си;
 - Д) отборите не са заплатили таксите за срещата.
7. Футболните съдии са длъжни да прекратят футболната среща, когато публиката навлезе на терена и се прецени, че е създадена обстановка, при

която е застрашено здравето на състезатели или длъжностни лица, сигурността им и няма условия футболната среща да продължи.

8. Футболните съдии са длъжни да не разрешават на никого да влиза на терена преди играта да е спряла. Това е разрешено само тогава, когато е даден съответният съдийски сигнал. Отнася се и за дежурния лекар. Изключение е правилото за извършване на смяна на футболисти, указано в чл.....
9. Забранява се на съдиите след завършване на футболната среща да дават интервюта или публични обяснения във връзка с взети от тях решения. Те нямат право да участват в пресконференции, организирани след завършване на футболната среща, както и да коментират свои и съдийски прояви на свои колеги.

Член 20. Извършване на смени на състезатели по време на футболна среща

1. По време на официална футболна среща, всеки отбор може да сменя през времетраене на играта и на почивката неограничен брой състезатели, записани предварително в протокола на срещата.
2. Смяната на полеви играч се извършва след устно обявяване пред съдията на мача. Тази смяна може да се извърши както при спряла игра така и по време на игра, стига това да не оказва влияние на игровата ситуация и сменения състезател да не извлича ползва от това свое действие.
3. Резервният състезател няма право да влиза на терена, преди неговия съотборник да напусне окончателно пределите на игрището.
4. По своя преценка, съдията на срещата може да накаже виновния отбор за неправилно извършена смяна, а футболиста който извлича предимство със смяната да получи наказателен картон.
5. Смяната на вратар се извършва след обявяване пред съдията на мача, само при спряла игра. Ако на вратарския пост застане полеви играч, той задължително трябва да облече отличаваща го от съиграчите му тениска или потник. Ако вратар стане полеви играч, той също трябва да облече тениска с цветовете на съотборниците си.

Член 21. Облекло за футболната среща

1. Всички отбори, участващи в първенствата под егидата на ГФЛ, са задължени да се явят на срещите в състезателно облекло.
2. Минималните изисквания към състезателното облекло е, всички полеви играчи от даден отбор (включително и резервите) да са облечени в еднакви тениски, с различни номера на гърбовете.
3. Желателно и силно препоръчително е състезателното облекло да включва еднакви тениски (съгласно т.2 на настоящия член), гащета и футболни чорапи (гети).
4. Не е задължително ползването на предпазни кори.
5. Всеки отбор, участник в първенството на ГФЛ, задължително регистрира пред Организатора своето облекло, като изпраща снимка на електронната поща на лигата, на която се виждат цветовете на тениската, гащета и чорапите, които ще се ползват.

6. На тениските на състезателните екипи трябва задължително да има номер, който да е четлив и ясно различим. Допустимо е изписването на името или псевдоним на играча, на гърба на фланелката.
7. По желание, отборът може да сложи емблемата на ГФЛ на екипа си.
8. Върху екипа може да са разположени следните надписи и рисунки:
 - А) име и емблема на футболния клуб;
 - Б) търговска марка на производителя на екипа;
 - В) име и лого на спонсори на отбора;
9. Върху екипа не може да са разположени надписи и рисунки :
 - А) приканващи към насилие и потъпкване на човешките права;
 - Б) приканващи към расизъм и расова дискриминация;
 - В) уронващи престижа и името на ГФЛ, Организатора и генералният спонсор на лигата;
 - Г) уронващи престижа на играта футбол;
 - Д) забранени от законите и конституцията на Република България.
10. Когато в дадена футболна среща се срещнат отбори с еднакви (или приблизително еднакви) на цвят екипи, то гостуващия отбор е длъжен да смени основния си екип с резервен или да играе с отличителни потници, различни по цвят от екипите на отбора домакин.

Член 22. Разходи по провеждането на футболната среща

1. Разходите по провеждането на футболната среща се поделят между двата играещи отбори.
2. Разходите по провеждането на футболната среща включват
 - Ø Такса за ползването игрище.
 - Ø Такса за съдията на срещата
 - Ø Такса за дежурния лекар.
 - Ø Такса за делегата на срещата.
3. За сезон 2001г. разходите за провеждане на футболната среща са в размер на 80лв, които съгласно т.1 на настоящия член се разделят по 40лв за двата отбора.
4. Преди началото на сезона, всеки отбор внася един депозит в размер на разходите за организиране на една футболна среща, който депозит служи за застраховка, в случай че даден отбор не се яви на дадена среща, без да предупреди Организатора.
5. Когато даден отбор плаща коректно всички такси през сезона, събрания депозит служи за покриването на разходите в последната среща за сезона на отбора.
6. Всеки отбор е длъжен да заплати таксата за срещата до 10 мин преди началния час на мача.
7. В случай, че отбор не покрие задълженията по т.6, то главния съдия по негова преценка може да не позволи съответния отбор да вземе участие в срещата. Виновият отбор губи срещата служебно и подлежи на административни и финансови санкции, описани в дисциплинарния раздел на настоящия Правилник.

8. Отбор не покрил задълженията по т.6, следва в три дневен срок до 18ч. да покрие задълженията си на представител на Организатора.
9. В случай, че отбор не се яви за дадена среща без да предупреди Организатора, то следва в три дневен срок до 18ч. да покрие разходите по организиране на целия футболен мач, в размера описан в точка 3, а не само неговата половина.
10. Когато даден отбор не се яви за среща без предупреждение, то противникът му, който се е явил на срещата, заплаща неговата половина от таксите за мача. Когато виновния отбор плати разходите по срещата, Организатора връща сумата обратно на явилия се отбор. Ако обаче виновния отбор не заплати разходите, то парите остават за покриване на разходите по несъстоялата се среща, а останалата част се взима от депозита на виновния отбор.

Член 23. Редовност на състезателите

1. Футболист, наказан с лишаване от състезателни права или със спрени състезателни права, се счита за нередовен състезател.
2. Футболист, картотекиран с документи с невярно съдържание, се счита за нередовен с всички произтичащи от това последствия за състезателя и за футболния клуб, който го е картотекирал.
3. Футболист, редовно картотекиран в даден отбор, но взел участие в официална футболна среща от името на друг отбор, е нередовен във втория отбор. Правата на състезателя се спират автоматически до края на съответната спортно-състезателна година.
4. При установен нередовен футболист в среща от шампионата на ГФЛ по системата всеки срещу всеки, се присъжда служебен резултат 5:0 в полза на редовния отбор. Спазва се принципа, че към получения резултат в срещата се прибавя служебния резултат и се анулират головете на виновния отбор.
5. При установен нередовен футболист в среща от турнирите на ГФЛ по системата на директно елиминиране, отборът му се отстранява от по-нататъшно участие в съответния турнир. Присъжда се служебен резултат 5:0 в полза на редовния отбор. Спазва се принципа, че към получения резултат в срещата се прибавя служебния резултат и се анулират головете на виновния отбор.
6. Ако нередовен състезател бъде вписан в протокола на срещата, независимо дали е взел участие в нея или не, се счита за нарушение и се прилагат наказанията по точки 4 и 5.

РАЗДЕЛ ТРЕТИ

ПРАВИЛА ПО МИНИФУТБОЛ

Член 24. Игрално поле

1. Игралното поле трябва да е правоъгълно. Дължината му не трябва да е повече от 42м и не по-малко от 25м, а ширината му не повече от 25м и не по-малко от 15м. Дължината във всички случаи трябва да е повече от ширината.
2. Игралното поле е разчертано с непрекъснати линии широки 8см. Линиите са част от полето, което те ограждат. По-дългите странични линии се наричат тъч-линии, а по късите – линии на вратите (аут-линии). Централната линия трябва да разделя полето на две равни части. Центъра на игрището трябва да се обозначи с подходящ знак и около него да се начертае кръг с препоръчителен радиус от 3м.
3. Във всеки край на полето трябва да бъде разчертано поле, полукръгло или правоъгълно, което да очертава полето на наказателното поле.
4. Точката за изпълнение на наказателен удар трябва да бъде маркирана на 6м от средата на гол-линията, измерена по перпендикулярна на нея мислена линия.
5. Във всеки от ъглите на игралното поле и вътре в полето трябва да бъдат очертани четвърт окръжност с радиус 25см.
6. Вратите трябва да са в центъра на линиите на вратите и да се състоят от две вертикални греди – на 3 метра една от друга (измерени от вътрешната страна), съединени от напречната греда и най-ниският ѝ край да се намира на 2м от повърхността на игралното поле. Гредите трябва да са с по 8см дебелина и широчина. Страничните и напречните греди трябва да са с еднакви дебелини. На вратите задължително трябва да има закачени мрежи.
7. Повърхността на игрището трябва да бъде равна и ненапукана. Използването на синтетични материали или дърво се препоръчва, докато бетон и чакъл трябва да се избягват.

Член 25. Топката

1. Топката трябва да е:
 - Ø Сферична;
 - Ø Направена от кожа или друг подходящ материал;
 - Ø Обиколката и не трябва да е по-малка от 62см и не по-голяма от 64см;
 - Ø Теглото ѝ, в началото на срещата, не трябва да е по-малко от 400грама и не повече от 440гр;
 - Ø Налягането вътре в нея трябва да е в границите на 0,4 – 0,6 атмосфери.
 - Ø Официално одобрения стандарт за използвани топки във всички турнири на ГФЛ ще бъде №5.
2. За провеждането на футболна среща, може да се използват топки предложени от отборите, но отговарящи на изискванията по този член. В случай, че отборите не могат да постигнат съгласие с коя топка да се играе, съдията е длъжен да разпорежи срещата да се играе с топка предоставена за това от ГФЛ.

Член 26. Футболна среща

1. Срещата се играе между два отбора, всеки от които е съставен от не повече от 6 състезатели, един от които е вратар. За да започне една среща, минималния брой състезатели от един отбор трябва да е 4/четири/футболиста. По време на мач е разрешено да се извършват неограничено смени на играчите, като се спазват условията на член 20.
2. Ако в моментът на изгонването на виновен състезател получил червен картон, неговия отбор остане с трима състезатели на игралното поле, то следва срещата да се прекрати и за победител да се обяви противниковия отбор, независимо от резултата до момента. Головете на виновния отбор се анулират, а на противника се добавя служебен резултат от 5:0 към вече отбелязаните голове.
3. Ако в моментът на изгонването на виновен състезател получил червен картон, неговия отбор остане с трима състезатели на игралното поле, но има футболист или футболисти изтърпяващи двуминутно наказание, то следва на първия от тях (или негова резерва), да бъде допуснат в игра и по този начин да му се прекрати наказанието.
4. Ако в моментът на излизането на виновен състезател получил жълт картон, неговия отбор остане с трима състезатели на игралното поле, но има футболист или футболисти изтърпяващи двуминутно наказание, то следва на първия от тях (или негова резерва), да бъде допуснат в игра и по този начин да му се прекрати наказанието.
5. Ако в моментът на получаването на жълт картон и евентуалното му излизана от игра за изтърпяване на двуминутно наказание, неговия отбор остава с трима състезатели на игралното поле, но няма футболист или футболисти изтърпяващи друго двуминутно наказание, то следва виновния състезател да остане в игра, но съдията отсъжда наказателен удар (дузпа) в полза на противниковия отбор.

Член 27. Облекло, обувки и принадлежности на футболистите

Стандартната екипировка на един състезател се състои от:

1. Фланелка. Всеки състезател трябва да носи различен номер на гърба на фланелката си. Цвета на номерата трябва ясно да контрастира на цвета на фланелката.
2. Гащета. Ако под гащетата се носи термоклин е препоръчително неговия цвят да е същия, като на гащетата.
3. Чорапи (гети).
4. Предпазни кори - по желание. Те трябва да бъдат изцяло покрити от чорапите и да са изработени от материал, осигуряващ необходимата степен на защита.
5. Специални футболни обувки за изкуствени тревни покрития.
6. От горе изброената екипировка, задължително за всички състезатели от един отбор е, да са облечени в еднакви фланелки и футболните обувки да

отговарят на изискванията. Всички останали компоненти на спортното облекло са препоръчителни.

7. На вратаря трябва да бъде разрешено да бъде обут с долнище на анцуг. Той трябва да е облечен с цветове, които лесно да го отличават от другите играчи и съдиите.
8. Играчът не трябва да носи по себе си нищо, което е опасно за него и другите състезатели.
9. Абсолютно е забранено ползването на футболни обувки с метални, пластмасови и прочие бутони, предназначени за игра на естествена трева.
10. Футболисти, които не отговарят на изискванията на този член, няма да бъдат допускани до игра по преценка на съдията на срещата.

Член 28. Футболен съдия

За всяка среща трябва да бъде назначен главен съдия. Главния съдия трябва да:

1. Прилага строго правилата;
2. Да се въздържа от налагане на наказания в случаите, когато той е убеден, че правейки го би дал предимство на нарушаващия правилата отбор;
3. Документира всички инциденти преди, по време и след срещата;
4. Действа като единствен време измервач;
5. Има неограничени правомощия да спира играта за всяко нарушение на правилата, както и да прекрати срещата в случай на нахлуване на зрители или по друга причина, когато той счита, че това е необходимо. В такъв случай той трябва да напише доклад в протокола на срещата.
6. От момента на влизането си на игрището, той може да предупреждава всеки играч, който е виновен за неспортсменско поведение, а ако състезателят продължи да упорства, да го отстрани от по-нататъшно участие в срещата.
7. Да не позволява на никой друг, освен състезателите и помощник съдията (когато има такъв) да влиза на игрището, без негово разрешение;
8. Да спира играта, ако по негова преценка даден състезател е бил сериозно контузен и незабавно да я поднови, след като той бъде изнесен от игрището. Ако състезател е леко контузен, играта не трябва да бъде спирана, докато топката престане да бъде в игра. Състезател, който е в състояние да достигне страничната или крайната линия без чужда помощ, следва да му се окаже помощ извън игрището.
9. Да изгони всеки състезател, който по негова преценка е виновен за насилствено поведение, сериозно нарушение по време на игра или използва груб и обиден език;
10. Дава сигнал за подновяване на играта, след всяко нейно спиране;
11. Реши, че топката за игра с която ще се играе срещата отговаря на изискванията.
12. Предупреди устно или отстрани от резервната скамейка провинилите се спортно-технически лица и резервни състезатели, чрез показване на червен картон за насилствено поведение и използване на груб или обиден език, спрямо длъжностните лица, своите опоненти и зрители;
13. Не разрешава на състезател с отворена, кървяща рана да участва в играта;

14. Прилага правилото за авантаж, но в случай, че предполагаемият авантаж не се осъществи в рамките на 2-3 секунди, той трябва да санкционира първоначалното нарушение, ако топката е все още в игра. Ако в този период е извършено второ нарушение от играч от същия отбор, то съдията трябва да санкционира по-тежкото нарушение.
15. Да води статистиката, необходима за коректното попълване на протокола за срещата;
16. Да отчита две минутното наказание за получен жълт картон на даден състезател;

Член 29. Продължителност на футболна среща

1. Продължителността на срещата трябва да бъде от две равни полувремена. За своите срещи ГФЛ определи те да са по 25 минути всяко.
2. Отчитането на времето се прави от главния съдия.
3. Продължителността на всяко полувреме може да се удължи по преценка на главния съдия.
4. Почивката между полувремената е по преценка на съдията, но не трябва да надхвърля 5 мин.

Член 30. Започване на футболна среща

1. В началото на срещата, изборът на игрални полета и начален удар се определят чрез жребий. Отборът спечелил жребия избира задължително игралното поле. Другият отбор изпълнява началния удар за започване на срещата.
2. Преди започване на второто полувреме отборите разменят своите игрални полета. Отборът спечелил жребия изпълнява началния удар за започване на второто полувреме

Член 31. Начален удар

1. Начален удар се изпълнява за започване или подновяване на играта, когато:
 - Ø Срещата започва;
 - Ø След като е отбелязан гол;
 - Ø При започване на второто полувреме;
 - Ø При започване на всяко продължение след редовното време.
2. От начален удар може да се отбележи гол директно.
3. Процедурата за изпълнение на началния удар е следната:
 - Ø Всички играчи са в собствените си игрални полета;
 - Ø Състезателите от противниковия на изпълняващия начален удар отбор, трябва да спазват дистанция от не по-малко от 3 м спрямо топката;
 - Ø Топката е неподвижно поставена върху повърхността в центъра на игрището;
 - Ø Главния съдия дава сигнал;
 - Ø Топката е в игра, когато е ритната или докосната напред;

- Ø Изпълняващия начален удар няма право да играе втори път с топката, докато тя не бъде докосната или с нея да е играл друг играч.
- 4. Когато бъде отбелязан гол, началния удар се изпълнява от отбора допуснал гол.
- 5. Когато играчът изпълнил начален удар играе отново с топката, преди тя да е била докосната или с нея да е играл друг състезател, се отсъжда непряк свободен удар за противниковия отбор, от мястото на нарушението. Ако това място е в собственото наказателното поле, непрекия свободен удар се изпълнява на линията на наказателното поле, най-близко до мястото на спирането на играта. При всички останали нарушения на процедурата за изпълнение на начален удар, той трябва да бъде повторен.

Член 32. Съдийска топка

1. Съдийска топка, е начина по който се подновява играта, след като тя е била временно прекъсната поради причини неупоменати в правилата, при условия непосредствено предхождащи прекъсването на играта и топката не е преминала през тъч-линиите или линиите на вратите. В този случай съдията пуска топката с ръка на мястото, където тя е била, когато играта е била прекъсната. Изключение се прави, когато топката е била в наказателното поле. В този случай топката се пуска до линията на наказателното поле, най-близко до мястото където тя се е намирала в момента на спирането на играта.
2. Топката се счита, че тя е в игра от момента, когато тя докосне игралната повърхност. Ако обаче, тя премине през тъч-линиите или линията на вратите, след като е била пусната от съдията, но преди да е докосната от играч, съдията трябва да я пусне отново. Никой състезател няма право да играе с топката преди тя да докосне игралната повърхност. Ако това условие не е спазено, съдията трябва да пусне топката отново.
3. При изпълнение на съдийска топка вътре в наказателното поле на един от двата отбора, топката трябва да бъде пусната на линията на наказателното поле, на най-близката точка до мястото, където е била топката, когато играта е била спряна.

Член 33. Топка в игра и извън игра

1. Топката е извън игра, когато:
 - Ø Пресече изцяло линиите на вратите или тъч-линиите, без значение по въздуха или по земята. Линиите са част от полето, което те обозначават, съответно линиите на вратата и тъч-линиите са част от игралното поле;
 - Ø Играта е спряна от съдиите;
 - Ø Удари покрива на залата, в която се провежда срещата.
2. Топката е в игра, при всички други положения, от началото до края на мача, включително и:
 - Ø Ако тя отскочи от страничните или напречните греди на вратите;

- Ø Ако се удари или отскочи от едни от съдиите, когато те се намират на игрището;
 - Ø В случай на извършване на някакво нарушение на правилата, описано в настоящия Правилник, докато се вземе решение от съдиите
3. Когато се играе в зала и топката се удари в покрива, играта се спира и се подновява с изпълнение на удар от най-близката точка на страничната линия, която е пресечена точка между перпендикулярната мислена линия от мястото, където топката е ударила покрива и страничната линия.

Член 34. Отбелязване на гол

1. Гол е отбелязан, когато топката е преминала през гол-линията с целия си обем, при условие, че тя не е била хвърлена, носена или умишлено тласкана напред с ръка или долната част от рамото, от играч от атакуващия отбор, включително и вратаря.
2. Отборът, отбелязал по-голям брой голове по време на срещата, трябва да бъде обявен за победител. В случай, че няма отбелязани голове или при равенство в отбелязаните голове, срещата ще бъде третирана като „равна“.
3. При равенство в резултата и съобразно с наредбите на съответното състезание се допуска провеждане на допълнително игрово време (продължения) или изпълнение на наказателни удари с цел излъчване на краен победите от срещата.

Член 35. Свободен удар

1. Свободните удари трябва да се разглеждат като пряк свободен удар и непряк свободен удар. След пряк свободен удар е възможно директно да бъде отбелязан гол, докато след непряк свободен удар трябва с топката да играе или да бъде докосната от друг играч преди да влезне във вратата.
2. За да се направи разлика между пряк и непряк свободен удар, съдиите, когато отсъждат непряк свободен удар трябва да вдигнат високо ръка. Те трябва да я държат така, докато удара бъде изпълнен и топката бъде ритната или докосната от друг играч, или излезе извън игра.
3. Когато играч изпълнява свободен удар, всички противникови играчи трябва да са най-малко на 3 (три) метра от топката. Топката е в игра когато помръдне или бъде докосната. Ако противников играч се доближи на по-малко от 3м. от топката, преди да е изпълнен свободния удар, той трябва да се изпълни отново, докато се извърши в съответствие с правилата.
4. Когато се изпълнява свободен удар, топката трябва да бъде неподвижна, а изпълняващият удара не трябва да играе с нея втори път, докато не бъде докосната от друг играч.
5. Ако играч, изпълняващ свободен удар, след като преди това е ритнал топката, играе с нея втори път, преди тя да бъде докосната от друг играч, се отсъжда непряк свободен удар за противниковия отбор от мястото, където е извършено нарушението. Ако то е извършено в собственото наказателно

поле, непрекия свободен удар се изпълнява от линията на наказателното поле, от най-близкото до нарушението място.

6. Ако отборът, изпълняващ свободен удар не го изпълни в разумно кратко време след подаден съдийски сигнал, то съдията отсъжда непряк свободен удар за противниковия отбор.

Член 36. Пряк свободен удар

1. Играч, който извършва някое от долу изброените дванадесет нарушения, трябва да бъде наказан с отсъждане на пряк свободен удар за противниковия отбор, от мястото на нарушението. Нарушенията са както следва:
 - Ø Рита или се опитва да ритне противников състезател;
 - Ø Спява противников състезател, т.е. събаря го или се опитва да го събори, използвайки краката си, или блокирайки го с тяло отпред или отзад;
 - Ø Скача върху противников състезател;
 - Ø Атакува противников състезател по груб или опасен начин;
 - Ø Атакува противников играч отзад, настъпва го или се опитва да го настъпи;
 - Ø Удря или се опитва да удари противников състезател;
 - Ø Плюе или се опитва да плюе по противник;
 - Ø Задържа противников състезател;
 - Ø Блъска противников състезател;
 - Ø Атакува противников състезател с рамо, когато топката е в негово владение;
 - Ø Прави неуспешен шпагат (плъзгащо отнемане) в опит да играе с топката, когато тя е притежание на противников играч или той се опитва да играе с нея (има възможност да играе с нея).
 - Ø Задържа топката, т.е. носи, удря или я тласка с ръце или долната част на рамото (това не се отнася за вратарите в неговото наказателно поле).
2. Всички гореизброени нарушения се акумулират.
3. Ако играч от защитаващия се отбор извърши някое от горепосочените нарушения в наказателното поле, той трябва да бъде наказан като се отсъди наказателен удар, независимо от положението на топката, стига тя да е в игра.

Член 37. Непряк свободен удар

1. Играч извършващ някое от долу посочените четири нарушения трябва да бъде наказан с отсъждане на непряк свободен удар за противниковия отбор, от мястото на нарушение, а ако то е извършено в собственото наказателно поле, удара се изпълнява от линията на наказателното поле, от най-близкото до нарушението място. Нарушенията са както следва:
 - Ø Играе по начин, считан от съдията за опасен, в това число и когато се опитва да ритне топката, когато тя е хваната от вратаря;

- Ø Когато не играе с топката и умишлено се пречи на противников състезател, например бягайки се препречва между играча и топката или се препречва с тяло.
 - Ø Атакувайки пречи на вратаря освен в случаите, когато той е излязъл от наказателното поле.
 - Ø Симулира с цел да извлече предимство за отбора си.
2. Непряк свободен удар се изпълнява и когато вратаря извърши следните нарушения:
 - Ø Докосва или хваща топката с ръце, след като умишлено му е била подадена от съотборник с крак;
 - Ø Ако след тъч, изпълнен от негов съотборник, топката директно се подава на вратаря и той я докосва или хваща с ръце.
 - Ø Докосва или държи топката с ръце в собственото си наказателно поле за повече от 5 секунди.
 3. Непрекия свободен удар се изпълнява от мястото на нарушението, а ако то е извършено в собственото наказателно поле, удара се изпълнява от линията на наказателното поле, от най-близкото до нарушението място.
 4. Вратарят трябва да бъде наказан с отсъждане на наказателен удар, ако същия след като държи топката я хвърли, блъска или удря с нея противников играч в собственото си наказателно поле.

Член 38. Наказателен удар (дузпа)

1. Наказателен удар (дузпа) се изпълнява от точката за изпълнение на наказателен удар. В момента на изпълнението му всички играчи, с изключение на изпълняващият го състезател и вратаря, трябва да са на игрището, извън наказателното поле и на разстояние не по-малко от 3 (три) метра от точката за изпълнение на наказателния удар.
2. Вратарят трябва да стои на гол-линията (може да движи ходилата си) между двете греди, докато топката не влезе в игра.
3. Играчът, който изпълнява наказателния удар, трябва да ритне топката напред и няма право да играе повторно с нея, докато тя не бъде докосната или с нея не е играл друг състезател. Топката се счита, че е в игра след като е била ритната или докосната напред. От наказателния удар може да бъде отбелязан директно гол.
4. Когато наказателния удар се изпълнява в редовното време, или когато времетраенето на даденото полувреме, или цялото игрово време са изтекли се позволява изпълнението или повторното изпълнение на наказателния удар, а отбелязания гол се зачита, ако преди преминаването на топката между страничните и под напречната греди, тя докосне едната или двете странични греди, напречната греда, вратаря или някаква комбинация то тях, при положение, че няма никакво друго нарушение.
5. Ако след изпълнение на наказателния удар към вратата топката е спряна от външно тяло, наказателния удар трябва да се повтори.
6. За всяко нарушение на това правило:

- Ø От страна на защитаващия се отбор, ударът трябва да бъде повторен, ако не бъде отбелязан гол;
- Ø От страна на атакуващия отбор, освен изпълняващият удара, ако е отбелязан гол, той не се зачита и удара се повтаря;
- Ø От страна на изпълняващия удара, след като топката е в игра, играч от другия отбор трябва да изпълни непряк свободен удар от мястото за изпълнение на наказателен удар.

Член 39. Официално предупреждение (жълт картон)

1. Играчът трябва да бъде официално предупреден (жълт картон) ако:
 - Ø По време на смяна в движение, играчът който влиза в игра, влезе в полето преди този, който излиза да е изцяло напуснал полето, или пък влезе в полето повлиявайки на играта и извличайки пряко предимство за своя отбор от това си действие;
 - Ø Когато системно и упорито нарушава правилата на играта.
 - Ø Когато по преценка на съдията е извършел грубо нарушение на правилата по член 36, член 37 и член 38;
 - Ø Когато покаже с думи или действия несъгласие с решението на съдията;
 - Ø Той е виновен за некоректно поведение и неспортсменско поведение;
 - Ø Демонстрира неприлично поведение.
2. Предупреденият играч е длъжен да напусне игралното поле за период от 3/три/ минути, като на негово място не може да влиза друг състезател, преди да е изтекъл периода на наказанието. Влизането на наказан играч или негова смяна след изтичане на наказателния период се осъществява след сигнал от съдията на срещата.

Член 40. Отстраняване на футболист от игра (червен картон)

1. Играчът трябва да бъде изгонен от игрището (червен картон), ако по мнение на съдиите той:
 - Ø Е виновен за сериозни нарушения в играта (грубо, неспортсменско поведение);
 - Ø Е виновен за насилствено поведение спрямо всеки състезател, длъжностните лица и публика;
 - Ø Използва груб или оскърбителен език;
 - Ø Плюе срещу противников състезател или друго лице;
 - Ø Пречи на противниковия отбор да отбележи гол или предотвратява очевидно голово положение, като умишлено играе с ръце (с изключени на вратаря в неговото наказателно поле);
 - Ø Извърши нарушение, изискващо свободен или наказателен удар, срещу противников състезател, който се придвижва към вратата и има реална възможност да отбележи гол;
 - Ø Е виновен за втори път за нарушение, изискващо официално предупреждение (втори жълт картон).

2. Веднъж изгонен, играчът не може да влиза отново в игра, нито пък да седи на пейката на резервите. Неговия отбор не може да пусне друг състезател на негово място и отборът доиграва срещата в намален състав.

Член 41. Тъч(странично подаване)

1. Когато топката с целия си обем премине страничната линия, независимо по земя или по въздух, тя трябва да бъде вкарана в игра, без значение от посоката, от мястото, където е пресякла страничната линия. Тя се вкарва в игра от играч на противниковия отбор. В момента на вкарването ѝ в игра, топката трябва да е неподвижна на страничната линия, а изпълняващият страничното подаване поставя ходилата си върху страничната линия или извън полето, но без да я престъпва и не трябва да играе втори път с нея, докато тя не бъде докосната от друг играч.
2. Състезателите на противниковия отбор трябва да бъдат на разстояние, най-малко 3(три) метра от мястото на изпълнение.
3. Гол не може да бъде отбелязан директно от странично подаване.
4. При извършване на смяна играчът, който влиза не може да изпълни странично подаване, без да е стъпил на игралното поле.
5. При неспазване на настоящия член се налагат следните наказания:
 - Ø Ако топката не бъде вкарана правилно в игра, страничното подаване трябва да се изпълни от противников състезател;
 - Ø Ако страничното подаване бъде изпълнено от място, различно от това където топката е напуснала игралното поле, се изпълнява обратно странично подаване от другия отбор;
 - Ø Ако страничното подаване не бъде изпълнено в рамките на разумно кратко време, то се изпълнява от противниковия отбор;
 - Ø Ако изпълняващият страничното подаване играе с топката втори път, преди тя да е била докосната от друг състезател, се отсъжда непряк свободен удар, в полза на противниковия отбор, от мястото на нарушението. Ако нарушението е извършено в наказателно поле, удара се изпълнява от линията на наказателното поле, от най-близкото до нарушението място.

Член 42. Аут(удар от вратата)

1. Когато цялата топка премине през линията на вратата по въздух или земя, изключвайки тази част от нея, която е между страничните и напречната греди на вратата, като последно с нея е играл играч на атакуващия отбор, топката се вкарва обратно в игра с удар от вратата, изпълнен от вратаря или друг полеви играч, от произволна точка от собственото наказателно поле.
2. Топката се счита в игра, веднага щом напусне границите на наказателното поле.
3. Играчите на противниковия отбор трябва да останат извън наказателното поле, докато топката не влезе в игра.
4. При неспазване на настоящия член се налагат следните наказания:

- Ø Ако топката докосне или с нея играе съотборник на вратаря, който вкарва топката в игра, или играч от противниковия отбор в наказателното поле, вкарването на топката в игра се повтаря;
- Ø Ако след вкарването на топката в игра, изпълняващият я докосне втори път, преди тя да е докосната или с нея да е играл друг състезател, трябва да се отсъди непряк свободен удар за противниковия отбор от мястото на нарушението;
- Ø Ако, след като вкара топката в игра, вратарят я получи обратно от съотборник и я хване или докосне с ръце преди с нея да е играл противников играч се отсъжда непряк свободен удар на линията на наказателното поле, най-близко до мястото, където е извършено нарушението;
- Ø Ако вкарването на топката в игра не бъде извършено в рамките на разумно кратко време, се отсъжда непряк свободен удар на линията на наказателното поле, най-близко до мястото, където е извършено нарушението.

Член 43. Корнер (ъглов удар)

1. Когато цялата топка премине през линията на вратата по въздух или земя, изключвайки тази част от нея, която е между страничните и напречната греди на вратата, като последно с нея е играл играч на защитаващия се отбор, трябва да се изпълни ъглов удар от атакуващия отбор.
2. Ъгловия удар трябва да се изпълни, чрез ритане на топката, която е поставена в сектора за изпълнение на ъглов удар, на пресечната точка на страничната линия и линията на вратата.
3. Топката е в игра когато бъде ритната или докосната.
4. Играчите на защитаващия се отбор трябва да са на разстояние поне 3(три) метра от топката, докато тя не влезне в игра.
5. Играчът, изпълняващ ъгловия удар, не трябва да играе отново с топката преди тя да е докосната от друг играч.
6. От ъглов удар може да бъде директно отбелязан гол.
7. При неспазване на настоящия член се налагат следните наказания:
 - Ø Ако ъгловия удар е изпълнен неправилно, той се повтаря;
 - Ø Ако играчът, изпълнил удара, играе с топката за втори път, преди тя да бъде докосната или с нея да е играл друг играч, съдията трябва да отсъди непряк свободен удар за противниковия отбор, от мястото на нарушението;
 - Ø Ако ъгловия удар не бъде изпълнен в рамките на разумно кратко време, се отсъжда непряк свободен удар за противниковия отбор, от мястото за изпълнение на ъглов удар.

РАЗДЕЛ ЧЕТВЪРТИ

ДИСЦИПЛИНАРЕН ПРАВИЛНИК

Член 44. Дисциплинарни нарушения

1. Дисциплинарните нарушения са действия или бездействия, които нарушават реда, установен от настоящия Правилник на ГФЛ.
2. Нарушения са:
 - Ø Системно неспазване на Правилата на играта футбол;
 - Ø Неспортьменско поведение;
 - Ø Показване на несъгласие с думи или действия;
 - Ø Лошо отношение към останалите участници в състезанието;
 - Ø Забавяне подновяването на играта;
 - Ø Неспазване изискванията за разстояние при подновяване на играта, при ъглов или свободен удар;
 - Ø Влизане, връщане на терена без разрешение на съдията;
 - Ø Напускане на терена умишлено без разрешение на съдията;
 - Ø Груба игра;
 - Ø Брутално поведение;
 - Ø Наплюване на противников играч или друго лице;
 - Ø Пречене на противниковия отбор да отбележи гол или предотвратяване очевидна възможност за отбелязване на гол, като умишлено играе с ръка или да прави нарушение за пряк свободен удар (наказателен удар);
 - Ø Спиране на перспективна (обещаваща) атака;
 - Ø Използване на дързък, обиден или оскърбителен език или жестове;
 - Ø Проява на дискриминация или расизъм;
 - Ø Нарушаване на реда и сигурността в игрално или неигрално време;
 - Ø Използване на забранени медикаменти от футболистите;
 - Ø Нарушаване правните норми в Република България и Правилника на ГФЛ.
3. По вид нарушенията са:
 - Ø Персонални;
 - Ø Клубни;
 - Ø Нарушения за предупреждения;
 - Ø Нарушения, водещи до лишаване от права за определен период;
 - Ø Нарушения, извършени в игрова обстановка;
 - Ø Нарушения, извършени извън игрова обстановка по време на срещата;
 - Ø Нарушения, извършени при спряла игра по време на срещата;
 - Ø Нарушения, извършени извън игрово време (преди срещата, в почивката между полувремената и след срещата);
 - Ø Нарушения, извършени извън игралното поле;
 - Ø Допинг-нарушения;
 - Ø Дискриминационни или расистки прояви.
4. Установяване на нарушенията става с доклад на длъжностните лица, посредством видеозапис, снимки и допълнителни доклади на служебни лица.

Член 45. Жалби и констатиране на нарушения

1. Всеки считащ се за потърпевш от двата играещи в срещата отбора, може да сезира Дисциплинарната комисия на ГФЛ, с което да поиска констатирането на извършено дисциплинарно нарушение, което не е санкционирано от длъжностните лица на срещата, както и за същото да бъде наложено дисциплинарно наказание на провинилия/те се.
2. Откриване на процедура по установяване на дисциплинарно нарушение при сезиране, когато нарушението е от съществено значение за играта, се извършва на някои от следните основания:
 - Ø Доклад на длъжностните лица;
 - Ø Допълнителни доклади на служебните лица и предоставен видеозапис, снимков или друг доказателствен материал;
 - Ø По сигнал от потърпевш отбор или играч(жалба);

Член 46. Дисциплинарни наказания

1. Дисциплинарните наказания по смисъла на настоящия дисциплинарен правилник са:
 - Ø Предупреждение с жълт картон;
 - Ø Червен картон;
 - Ø Лишаване от състезателни права (ЛПС);
 - Ø Забрана за игра пред публика;
 - Ø Лишаване от домакинство;
 - Ø Изваждане от групата;
 - Ø Глоба.
2. Дисциплинарните мерки, които могат да бъдат предприети спрямо клубовете, са следните:
 - Ø Предупреждение;
 - Ø Имуществена санкция;
 - Ø Забрана за игра пред публика;
 - Ø Лишаване от домакинство;
 - Ø Изваждане от групата.
3. Дисциплинарните наказания, които могат да бъдат налагани на физическите лица, имащи отношение към провеждането на срещата, участници в срещата, състезатели, треньори и др., са следните:
 - Ø Предупреждение с жълт картон;
 - Ø Червен картон;
 - Ø Лишаване от състезателни права;
 - Ø Спиране на състезателни права.
4. За допуснати нарушения от състезатели, служебни лица, ръководители на ФК, публика и др. при подготовката, провеждането и след приключването на футболните срещи, се налагат съответните наказания.

Член 47. Действие на дисциплинарните наказания

1. Наказанието *лишаване от състезателни права* е валидно за срещите от турнира, за което е получено.
2. Наказанието *спиране на състезателни права* е валидно за всички турнири под егидата на ГФЛ-Пловдив.
3. Наказанието за получен червен картон е валидно за срещите от турнира, за което е получен картон.
4. Наказанието за натрупани жълти картони (предупреждения) важи само за турнира в който са акумулирани.

Член 48. Дисциплинарни нарушения санкционирани с жълт картон

1. Нечиста или опасна игра, или опит за такава (спъване, скачане срещу противников състезател, опасно атакуване, бутане, блъскане, препречване).
2. Неспортсменско поведение (преднамерена игра с ръка; задържане с ръка; разкарване на топката след съдийски сигнал; забавяне подновяването на играта; неспазване отстояването от 3м; провокация).
3. Некоректно поведение (пререкание с противников състезател или съотборник; провокация; след отбелязване на гол, подигравателни жестове; обиди; нахърняване на достойнството; неправилно извършена смяна и др.).
4. Оспорване решение на съдията (репликиране, показване на несъгласие, апострофиране и т.н.).
5. Симулация.
6. Други неспортсменски жестове и поведение.

Член 49. Дисциплинарни наказания за натрупани жълти картони

1. При 3 натрупани картона – наказанието е лишаване от състезателни права (ЛПС) за 1 среща.
2. При 6 натрупани картона – наказанието е ЛСП за 2 срещи.
3. При 8 натрупани картона – наказанието е ЛСП за 3 срещи.
4. При 10 натрупани картона – наказанието е ЛСП за 4 срещи.
5. При над 10 натрупани картона, на всеки следващ получен картон – наказанието е ЛСП за 1 среща.

Член 50. Дисциплинарни нарушения санкционирани с червен картон

1. Второ предупреждение по време на срещата.
2. Неправомерно предотвратяване на очевидна възможност за отбелязване на гол.
3. Груба игра, нанесен удар или опит за такива.
4. Самоволно (демонстративно) напускане/влизане на терена.
5. Брутално поведение.
6. Наплюване на играч или друго лице.
7. При опит за обида, заплаха, брутално поведение изразени публично, към състезатели, служебни или длъжностни лица, както и към публиката.
8. Хвърляне на топка или други предмети по други участници в състезанието или публиката.
9. Нанесен удар или опит за това.

10. Насилие или опит за насилие срещу състезатели, служебни или длъжностни лица.

11. Проява на расистки или дискриминационни действия.

Член 51. Дисциплинарни наказания за получен червен картон или по доклад

1. Виновен състезател, който е санкциониран за първи път в спортно-състезателната година, получава наказание лишаване от състезателни права (ЛСП) за толкова брой срещи, за колкото му определи дисциплинарната комисия следвайки описаното в настоящата таблица:

	вид нарушение	в игрова обстановка	извън игрова обстановка	при спрян игра	извън игровото време
1	Второ предупреждение (жълт картон) в срещата	1	1	1	1
2	Предотвратяване отбелязването на гол по непозволен начин	1	-	-	-
3	Изключително груба игра	1	-	-	-
4	Удар или опит за удар с ръка, бутане или ритане с крак на друг състезател (извън главата)	1	2	2	3
5	Удар или опит за удар с глава на друг състезател	2	2	2	3
6	Удар в главата на друг състезател	2	3	3	4
7	Наплюване на друг състезател	1	1	1	2
8	Обида на друг състезател	1	1	1	1
9	Брутално поведение	1	1	1	2
10	обида на служебно/длъжностно лице	1	1	1	2
11	саморазправа със служебно/длъжностно лице	2	2	2	3
12	Удар или опит за удар по служебно/длъжностно лице	4	4	4	5
13	Хвърляне на топка или други предмети по състезатели, служители, длъжностни лица, публика	1	1	1	1
14	Обидни жестове и поведение към публиката	1	1	1	1
15	Саморазправа и предизвикване на бой с публиката	2	4	4	6
16	Расистки или дискриминационни прояви и поведение	2	2	2	3
17	Други, неописани нарушения, за които следва червен картон	1	1	1	1

2. Когато даден футболист повтори провинението си в рамките на една състезателна година, то следва наказанието предвидено в точка 1 да се удвои.

3. Когато нарушителя следва да бъде наказан по точка 1, но вече е бил наказван за друго провинение от същата точка в рамките на една

състезателна година, то към предвиденото наказание, Дисциплинарната комисия следва да добави още 1 среща ЛСП.

4. Ако даден състезател е получил червен картон за трети път (съответно доклад и/или двете) в рамките на една състезателна година, то виновния състезател следва да му бъдат спрени състезателни права по усмотрение на Дисциплинарната комисия.
5. Ако даден футболист вече е бил наказван със спиране на състезателните права в тази и предишни състезателни години, при извършване на ново нарушение, по преценка на Дисциплинарната комисия, следва да бъде отстранен завинаги от състава на ГФЛ.

Член 52. Дисциплинарна комисия

1. Дисциплинарната комисия на ГФЛ е съставена от представители на отборите, които са изявили желание за участие.
2. В дисциплинарната комисия ще може да има най-много по един представител от отбор.
3. В дисциплинарната комисия може да членува всеки, който си плати членския внос за спортно-състезателната година в размер на 24лв.
4. Дисциплинарната комисия се грижи за налагането и изпълнението на наказанията в дисциплинарния раздел на настоящия Правилник.

Член 53. Дисциплинарни наказания за виновен отбор при неявяване на среща

1. Когато даден отбор не се яви на терена по неуважителни причини, губи срещата служебно с резултат 0:5. Всички разходи по организиране на несъстоялата се среща се покриват от виновния отбор.
2. Когато даден отбор не заплати разходите по провалената футболна среща, в срока определен в член 22, той автоматично губи състезателни права до края на сезона и се счита изпаднал в по-долната дивизия за следващия сезон
3. При неявяване по каквато и да е причина на отбор на футболна среща от последните 3 (три) кръга на първенството на ГФЛ, същият се изважда от състава на съответната група. От новия сезон може да се състезава само в по-долната група от йерархията.

Член 54. Дисциплинарни наказания за отбор

1. Когато футболна среща е започнала и след това е прекратена по вина на единия отбор, се присъжда служебен резултат: пет гола се прибавят към актива на отбелязаните до прекратяването й голове от отбора, който няма вина за прекратяването. Отбелязаните голове от виновния отбор се анулират.
2. Ако в дадена футболна среща се установи, че и в двата отбора е допусната нередност, резултатът от нея се анулира и се присъжда 0 (нула) точки и 0 (нула) голове и за двата отбора. Същата санкция се налага и в случаите, когато футболна среща не се проведе или не завърши по вина на двата участващи отбора. Виновните отбори нямат право да обжалват санкциите.

3. Когато даден отбор напусне първенството или бъде изваден от състава на съответната група:
 - А) преди завършване на първия полусезон – резултатите от играните от него до този момент срещи се анулират;
 - Б) преди или след започването на втория полусезон – резултатите от играните от него до този момент срещи се запазват, а за следващите му срещи се присъждат служебни резултати от по 5:0 в полза на отборите, с които е следвало да играе по програма.
4. При предварителен отказ на даден отбор от участие във футболна среща, на редовния отбор се присъжда служебен резултат 5:0.
5. Отбор, неявил се или прекъснал по негова вина футболна среща от турнир организиран по системата за отстраняване, се дисквалифицира служебно от по-нататъшно участие. Същата санкция се налага и на отбор, участвал с нередовни състезатели

Член 55. Дисциплинарни наказания за отбор, породени от поведението на неговите фенове

1. <Предстои да бъде гласувано от ДК>